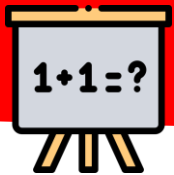




C9: Additionner en utilisant les presque doubles



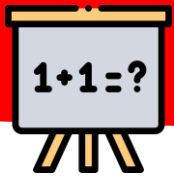
**Qu'est-ce qu'un
« presque double »?**



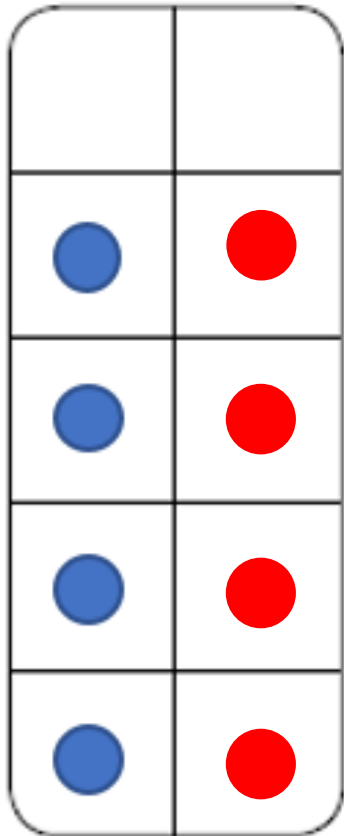
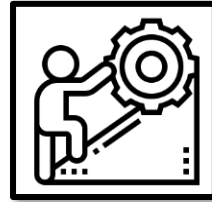
C9: Additionner en utilisant les presque doubles



**J'ai 4 jetons bleus
et 5 jetons rouges.
Combien ai-je de jetons ?**

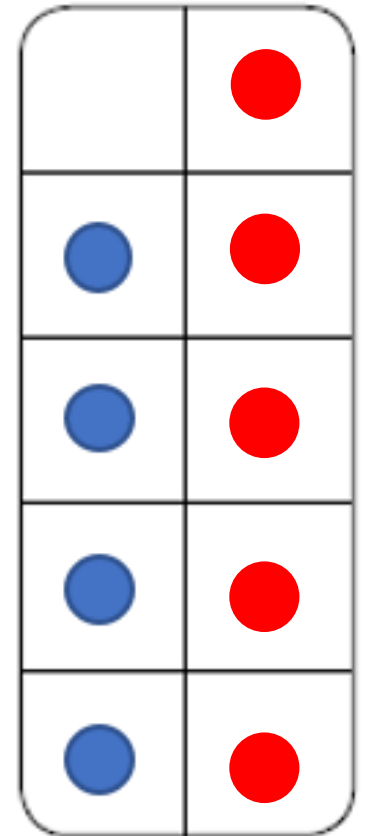


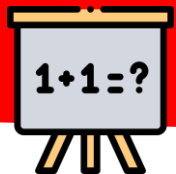
C9: Additionner en utilisant les presque doubles



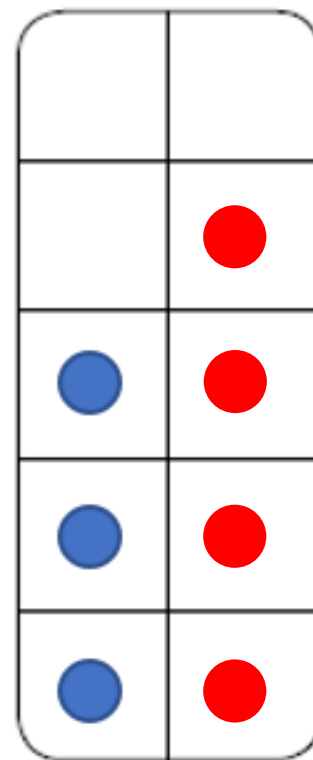
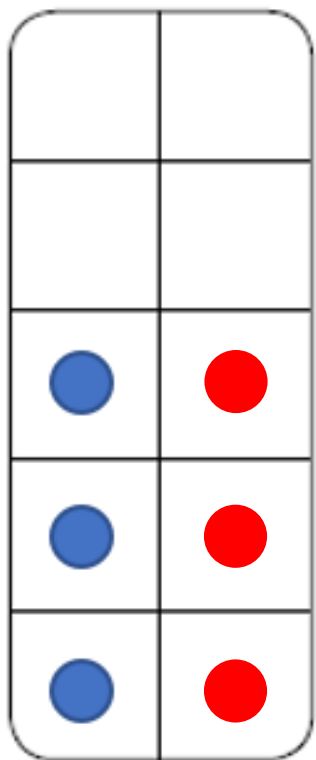
$$4 + 4 = 8$$

$$4 + 5 = \dots$$



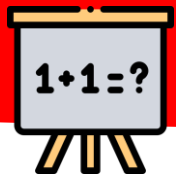


C9: Additionner en utilisant les presque doubles

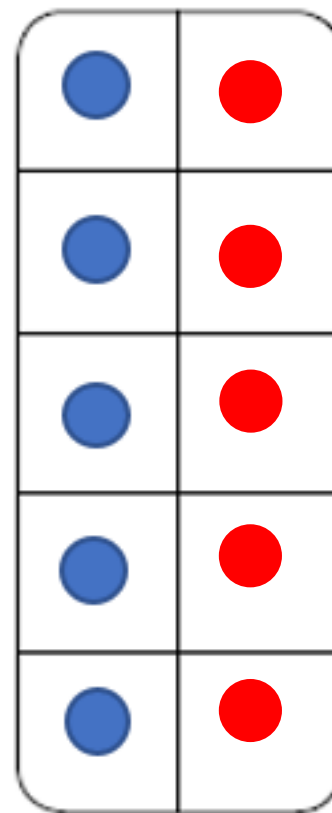
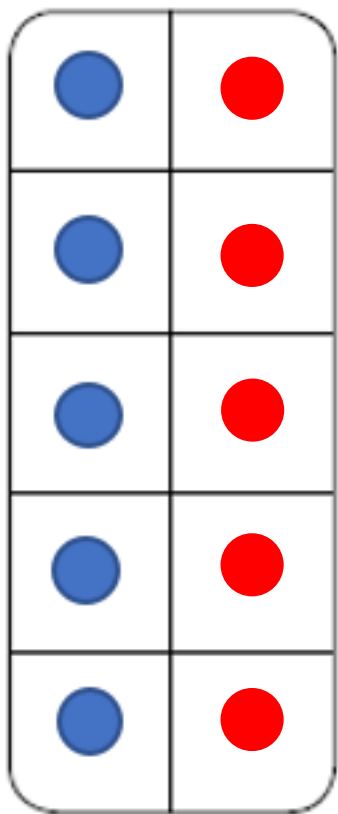


$$3 + 3 = \dots$$

$$3 + 4 = \dots$$

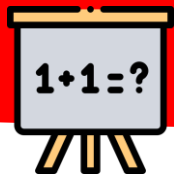


C9: Additionner en utilisant les presque doubles

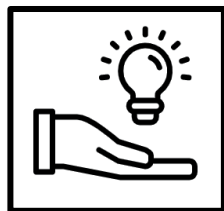


$$5 + 5 = \dots$$

$$6 + 5 = \dots$$

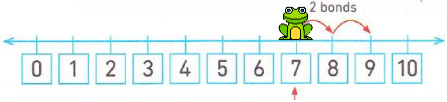
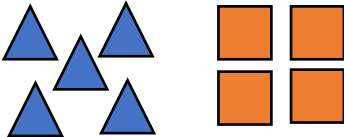
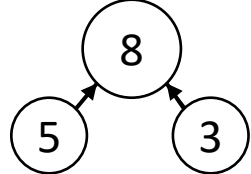
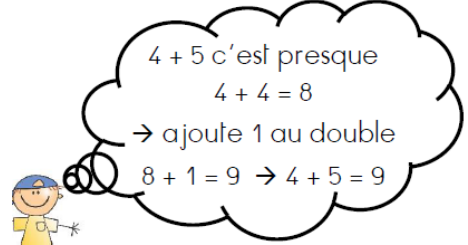


C9: Additionner en utilisant les presque doubles



**Pour additionner,
on peut utiliser les
« presque doubles ».**

Tableau des stratégies pour additionner

1 Bande numérique $7 + 2 = 9$  On part toujours du plus grand nombre et on avance vers la droite.	2 Surcompter  et $6 + 3 = 9$ Mets le plus grand nombre dans ta tête et ajoute le 2ème nombre.	3 Dessins  $5 + 4 = 9$ Représente les différents groupes et compte le tout.	4 Commutativité  Quand on échange l'ordre des nombres, le résultat ne change pas. $3 + 5 = 5 + 3$
5 Liens entre nombres  Si je sais que 8, c'est 5 et encore 3, alors $5 + 3 = 8$.	6 Par cœur  Les doubles et les compléments à 10 sont à connaître par cœur.	7 Presque doubles  Sers-toi des doubles !	8
9	10	11	12



C9: Additionner en utilisant les presque doubles



$8 + 8 = 16$

8

$8 + 9 = \dots$

16	18	17
----	----	----

Cartes à pinces

Le jeu des « presque doubles »

Matériel :

- 2 dés par joueur
- La fiche plastifiée
- Un lunecolor

Déroulement :

1. Trouve un partenaire de jeu.
2. Les deux joueurs lancent leurs dés.
3. Si tu lances un « presque double », tape sur la règle du jeu.
4. Ecris ton « presque double » sur la fiche plastifiée.
5. Continue le jeu jusqu'à ce que les 5 lignes soient complétées.
6. Chacun ajoute tous ses « presque doubles » pour trouver son score.
7. Le joueur qui a le plus grand score a gagné.

Les « presque doubles » :

1+2
2+3
3+4
4+5
5+6

Jeu des « presque doubles »

Additionner avec les presque doubles

6+7	2+3	1+2	7+6	5+6	9+8	6+5
9+8	3+4	3+2	2+1	4+5	4+3	8+9
7+8	1+2	4+5	8+9	2+3	7+8	5+6
4+5	3+2	8+9	7+8	5+6	8+9	8+7
3+4	7+8	6+7	5+6	4+5	7+8	4+3
2+3	6+5	1+2	8+9	5+6	7+6	3+2

RÈGLE DU JEU

Chaque votre tour, tirez une somme et recourez l'addition qui correspond avec un jeton de votre couleur. Le premier qui arrive à aligner 4 jetons de sa couleur a gagné !

ASTUCE

Sers-toi des doubles

$8 + 8 = 16$

$8 + 9$, c'est 1 de plus, alors $8 + 9 = 16 + 1$ donc $8 + 9 = 17$

4 en ligne

