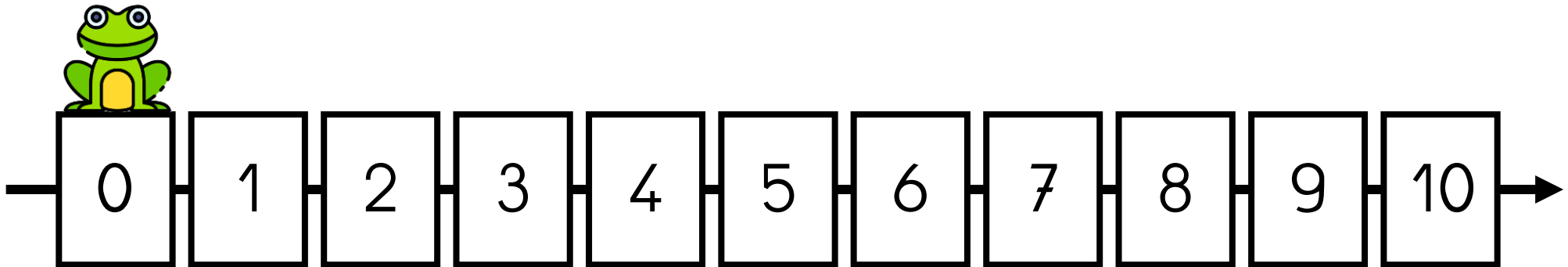




CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

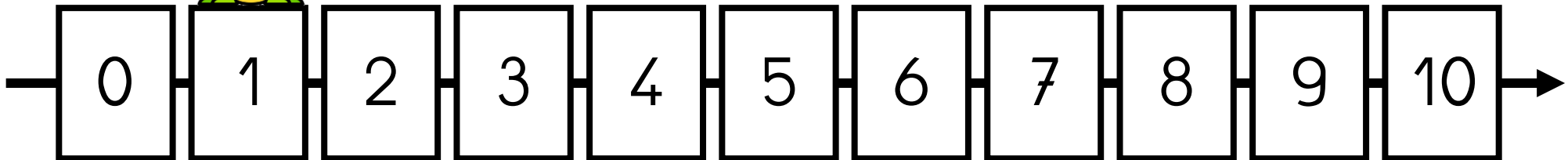
Jeu du furet: Chacun dit un nombre à tour de rôle.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

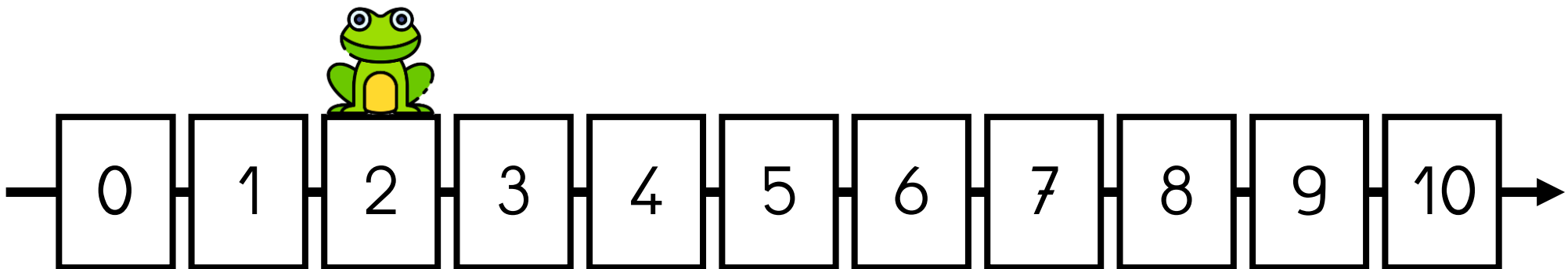
Jeu du furet: Chacun dit un nombre à tour de rôle.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

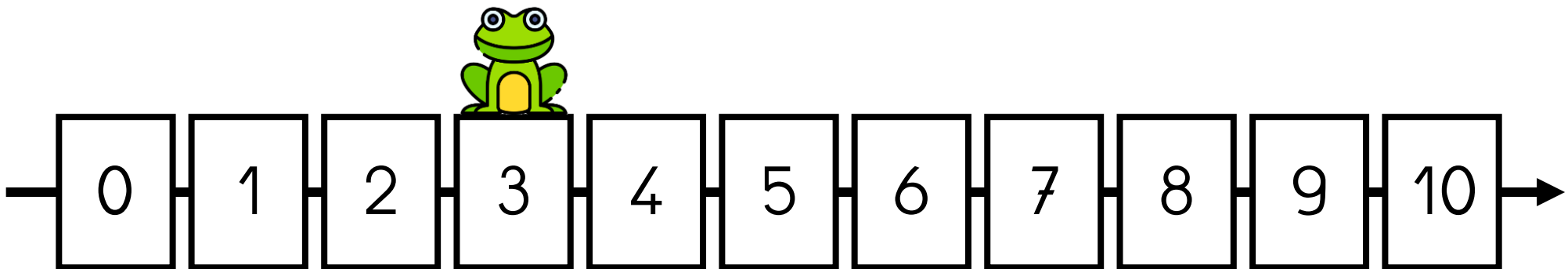
Jeu du furet: Chacun dit un nombre à tour de rôle.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

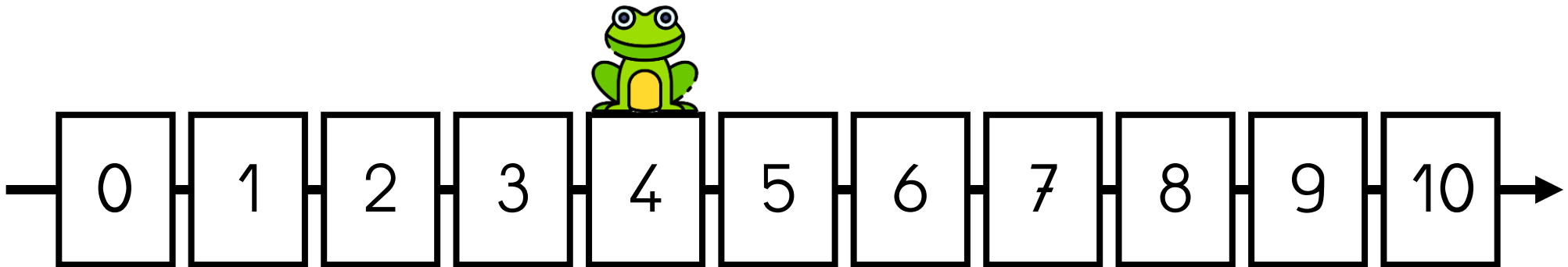
Jeu du furet: Chacun dit un nombre à tour de rôle.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

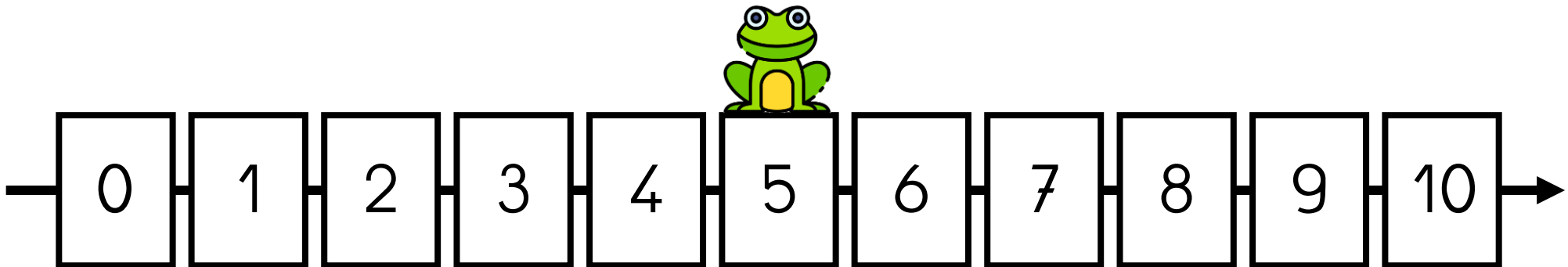
Jeu du furet: Chacun dit un nombre à tour de rôle.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

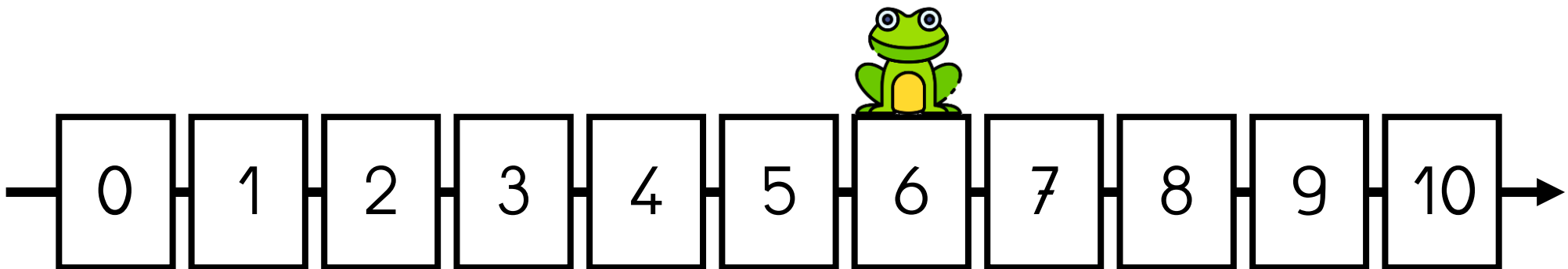
Jeu du furet: Chacun dit un nombre à tour de rôle.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

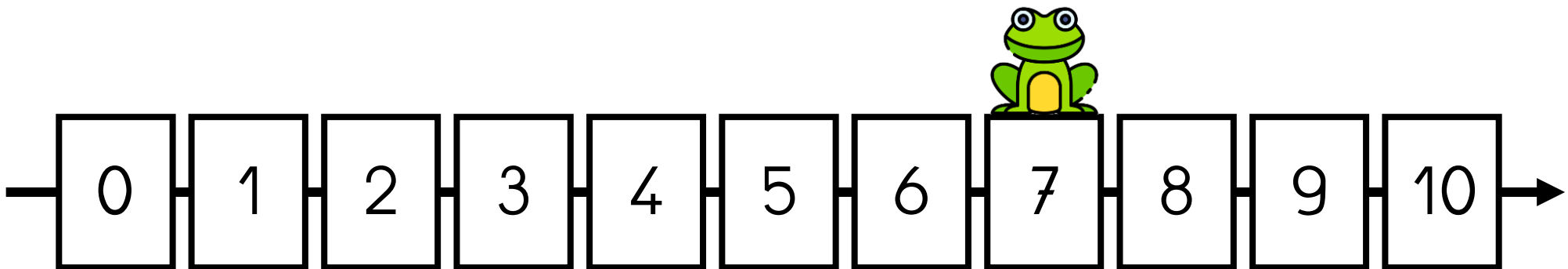
Jeu du furet: Chacun dit un nombre à tour de rôle.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

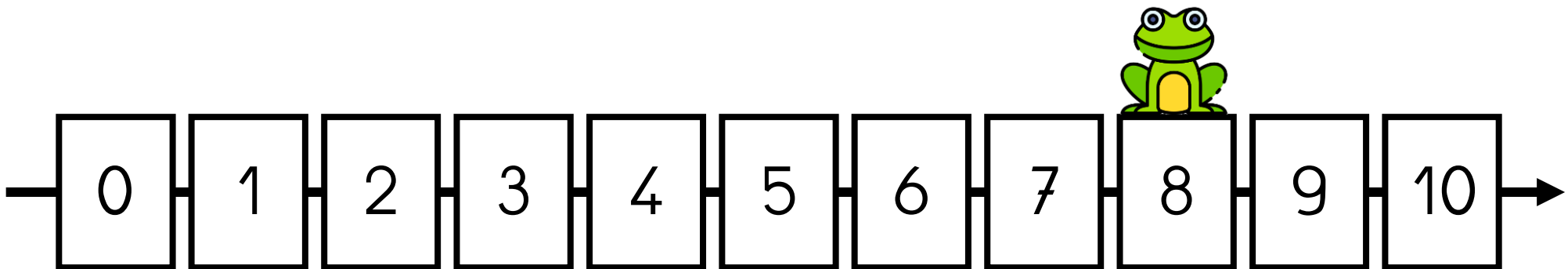
Jeu du furet: Chacun dit un nombre à tour de rôle.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

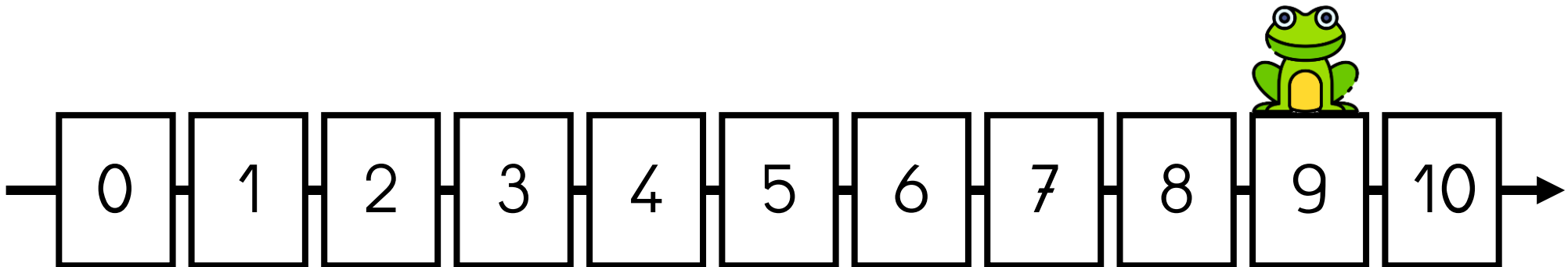
Jeu du furet: Chacun dit un nombre à tour de rôle.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

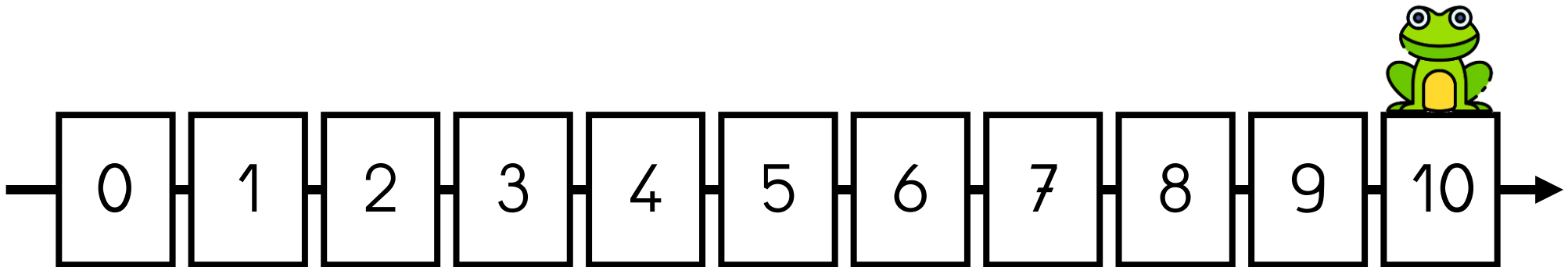
Jeu du furet: Chacun dit un nombre à tour de rôle.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

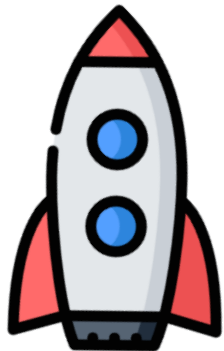
Jeu du furet: Chacun dit un nombre à tour de rôle.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

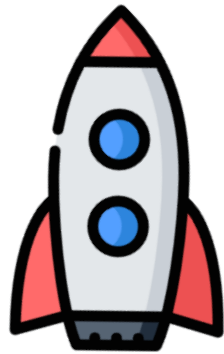
Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.

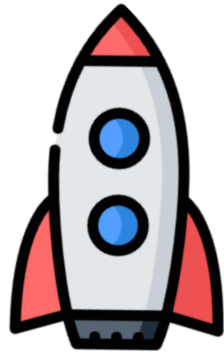


10



CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.

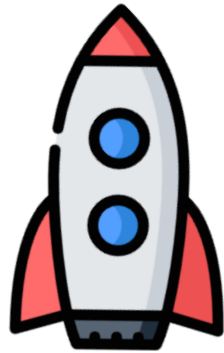


9



CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

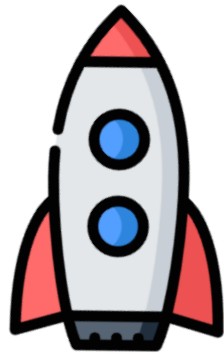
Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.

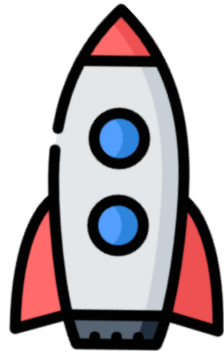


7



CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.

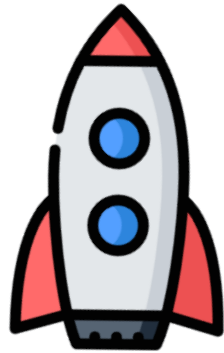


6



CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.

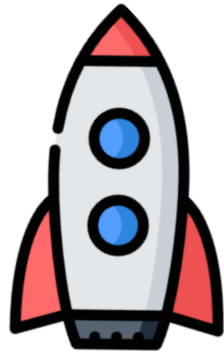


5



CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.

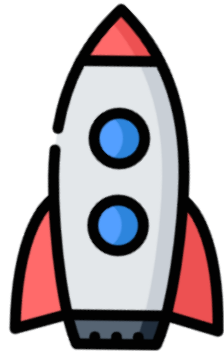


4



CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.

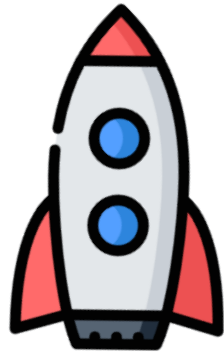


3



CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.

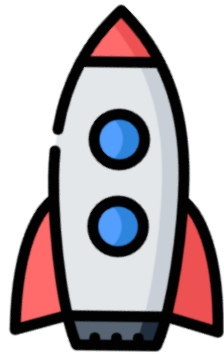


2



CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.

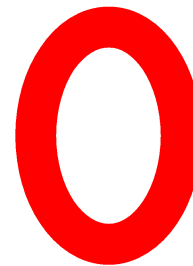
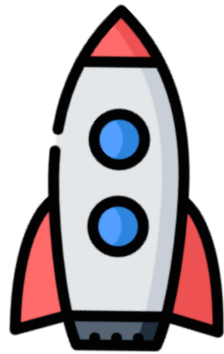


1



CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

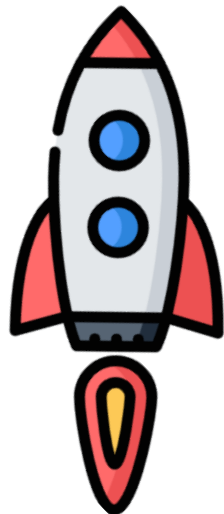
Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

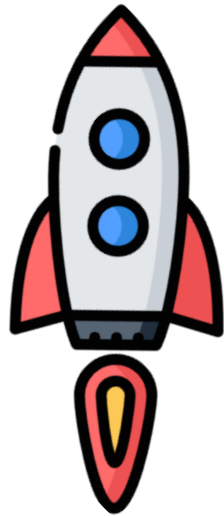
Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

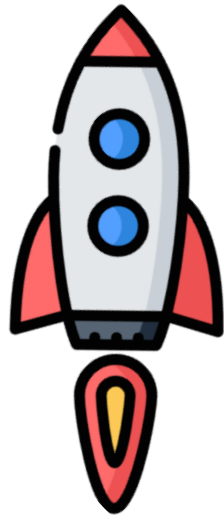
Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

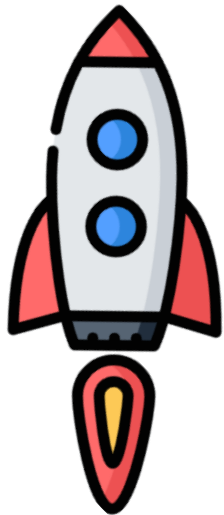
Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

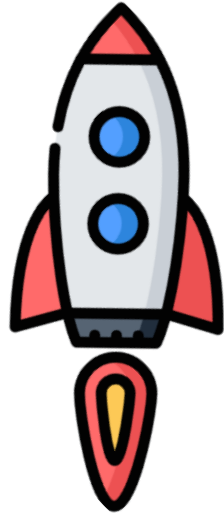
Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

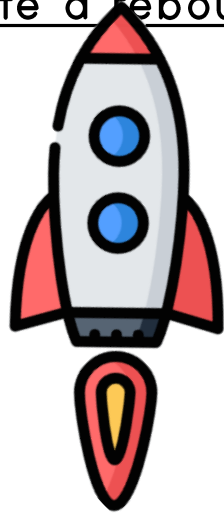
Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

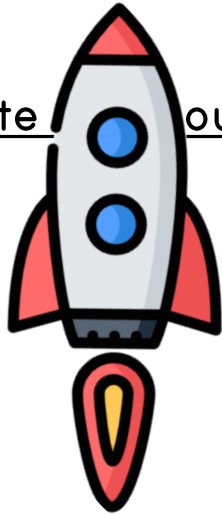
Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

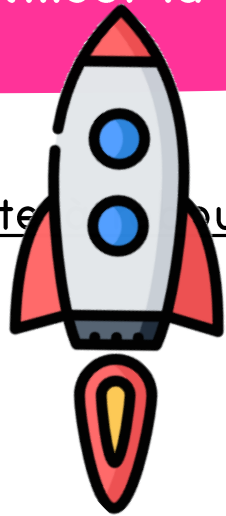
Compte ours: Compte à l'envers de 10 à 0.





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

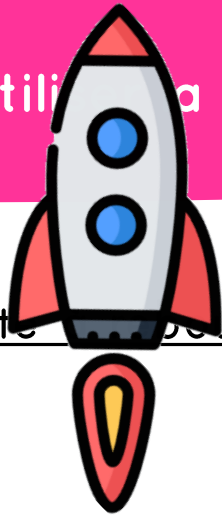
Compte à l'envers: Compte à l'envers de 10 à 0.





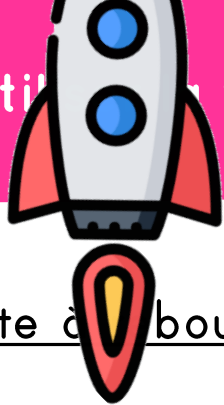
CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.

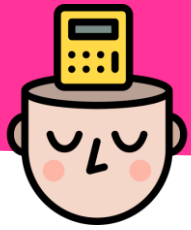




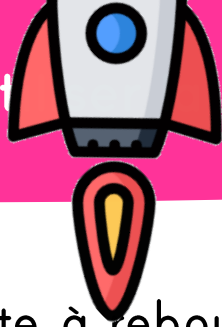
CM2: Utiliser un fichier numérique jusqu'à 10



Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.



CM2: Utilisation de la file numérique jusqu'à 10



Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.



CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.



CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10



Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.



CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.



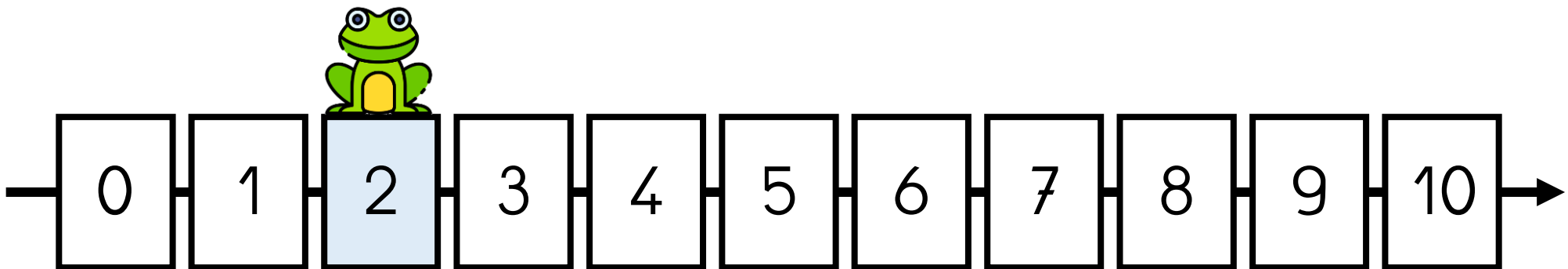
CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

Compte à rebours: Compte à l'envers de 10 à 0.



CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

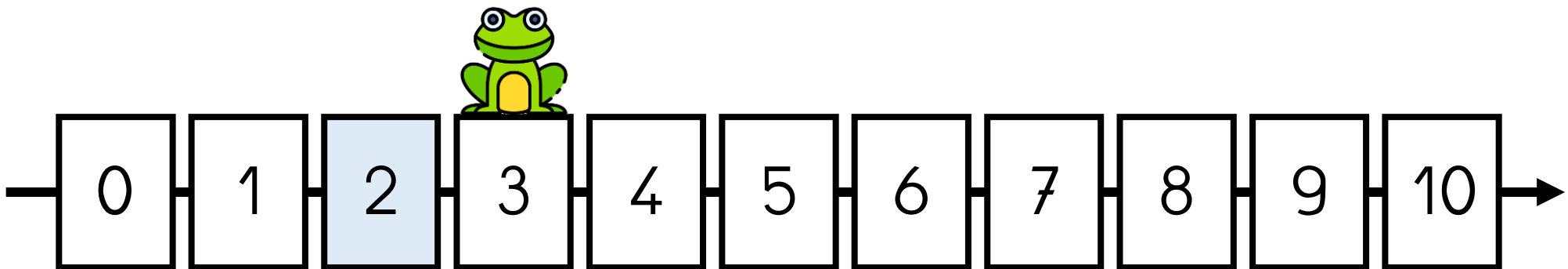
La bonne case : Sur quelle case la grenouille va-t-elle arriver?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

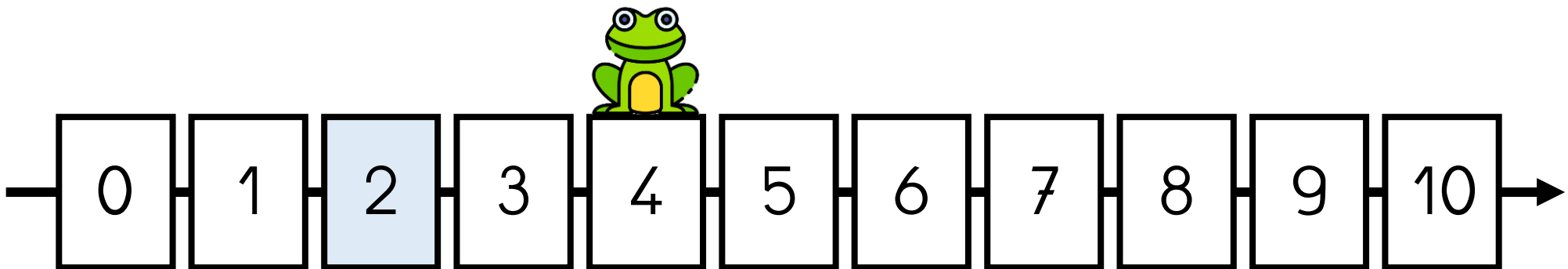
La bonne case : Sur quelle case la grenouille va-t-elle arriver?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

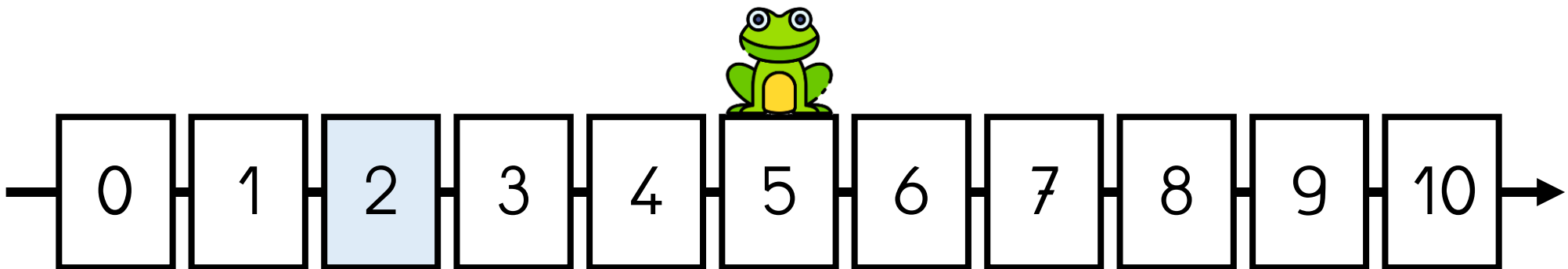
La bonne case : Sur quelle case la grenouille va-t-elle arriver?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

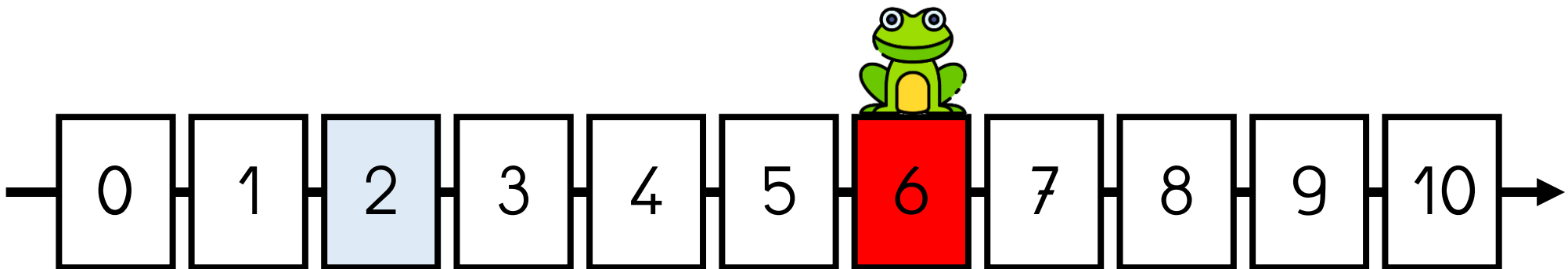
La bonne case : Sur quelle case la grenouille va-t-elle arriver?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

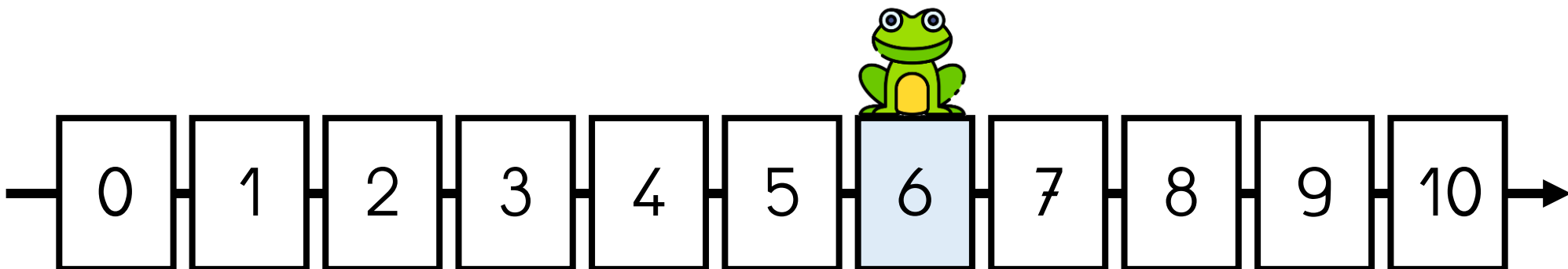
La bonne case : Sur quelle case la grenouille va-t-elle arriver?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

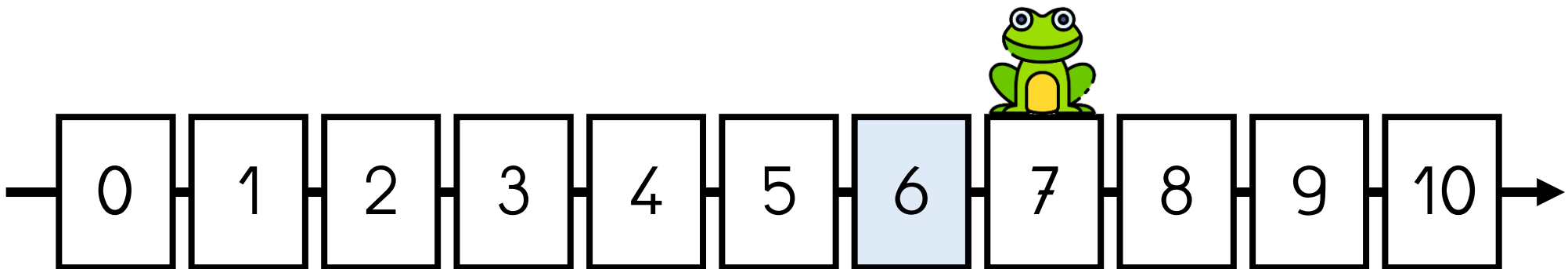
La bonne case : Sur quelle case la grenouille va-t-elle arriver?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

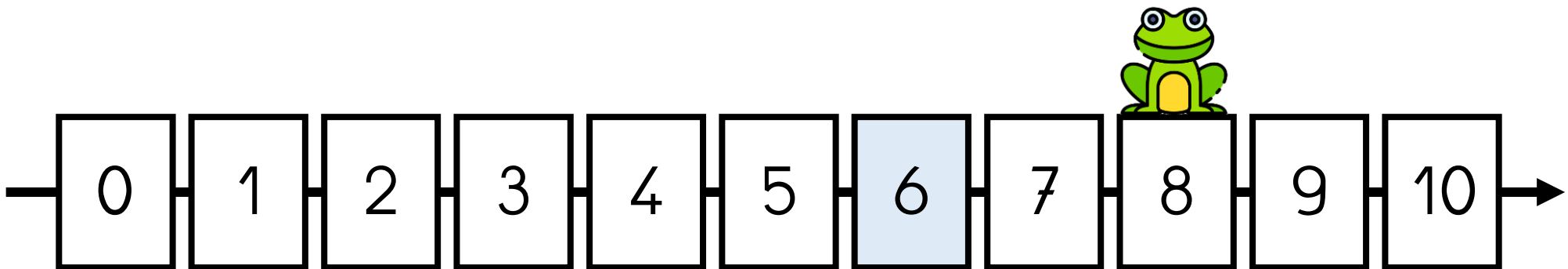
La bonne case : Sur quelle case la grenouille va-t-elle arriver?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

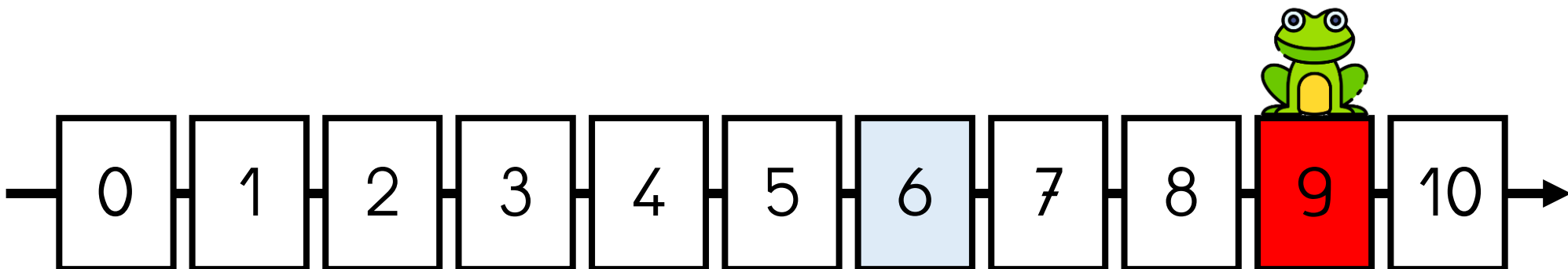
La bonne case : Sur quelle case la grenouille va-t-elle arriver?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

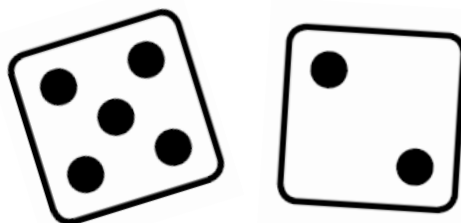
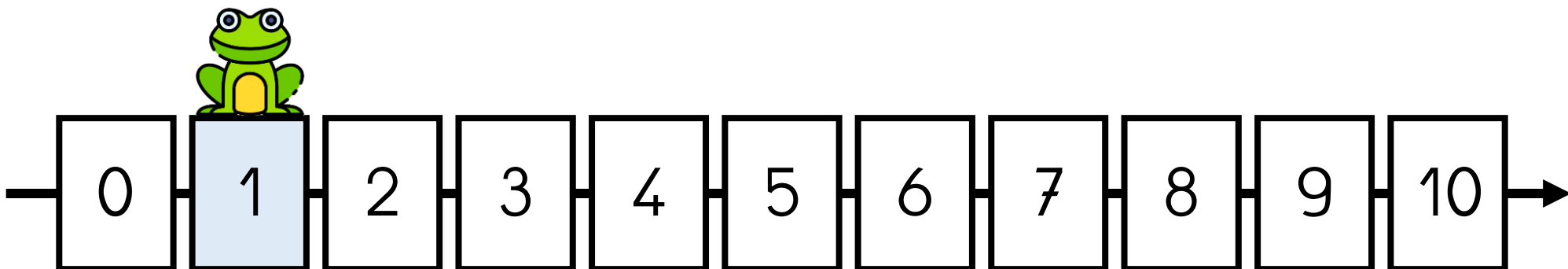
La bonne case : Sur quelle case la grenouille va-t-elle arriver?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

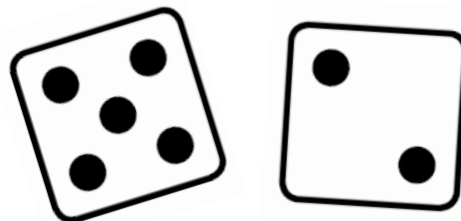
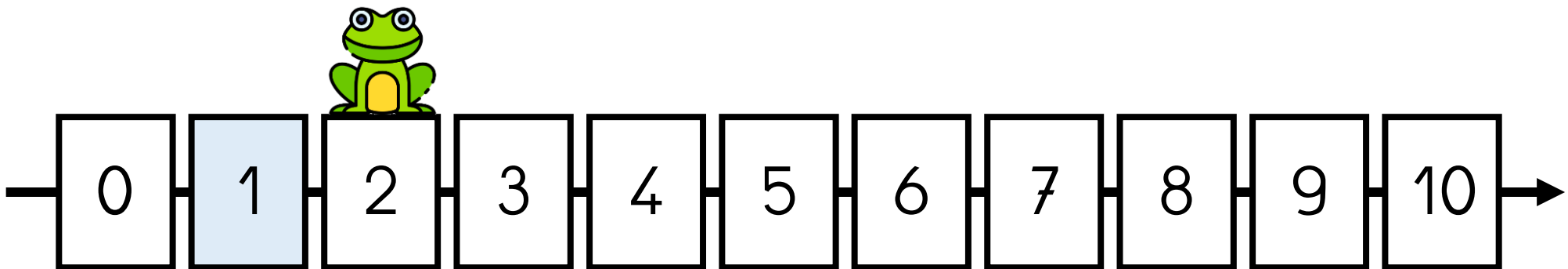
La bonne case : Sur quelle case la grenouille va-t-elle arriver?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

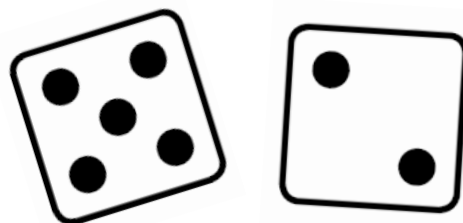
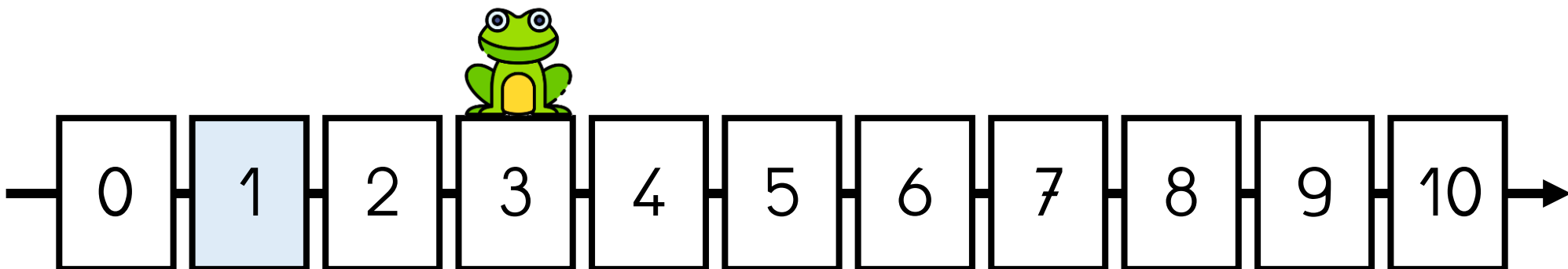
La bonne case : Sur quelle case la grenouille va-t-elle arriver?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

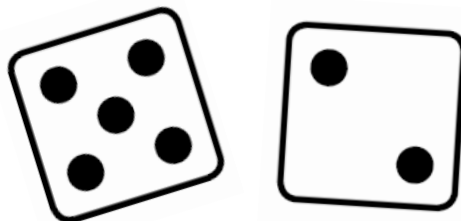
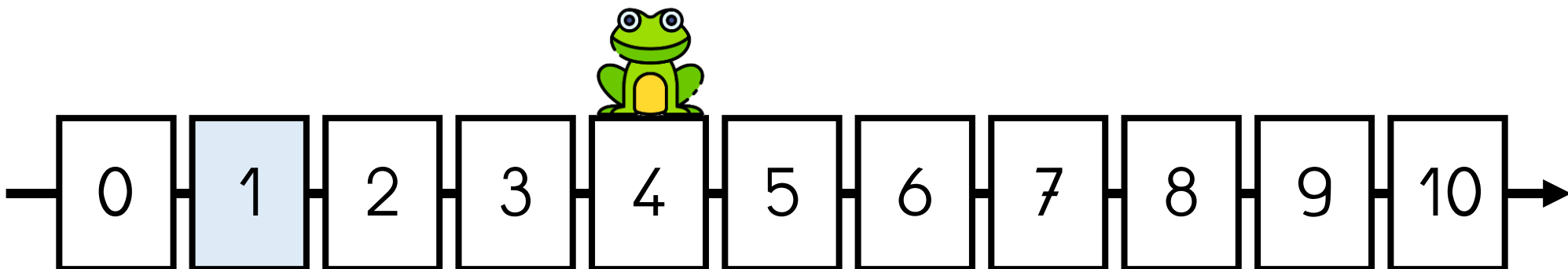
La bonne case : Sur quelle case la grenouille va-t-elle arriver?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

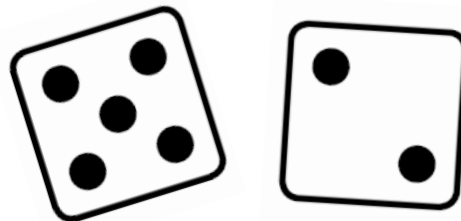
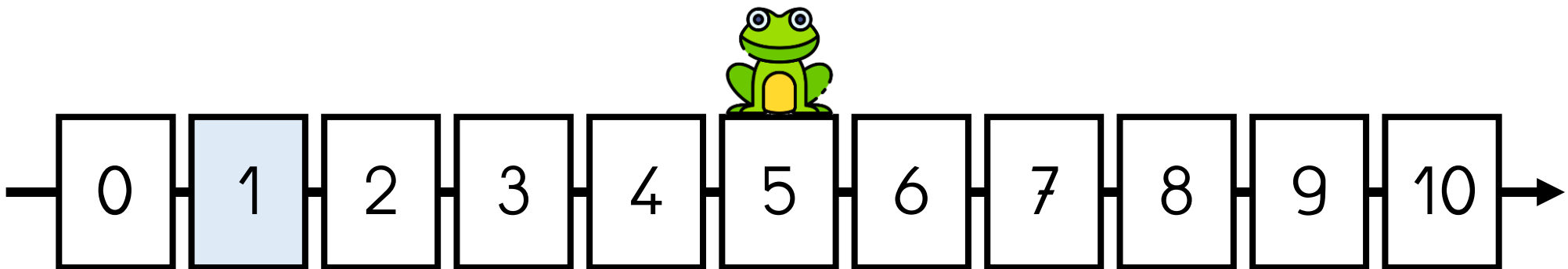
La bonne case : Sur quelle case la grenouille va-t-elle arriver?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

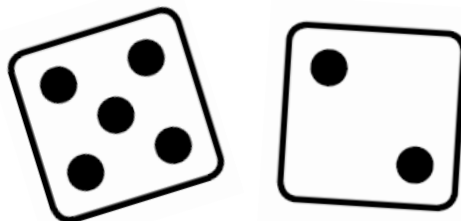
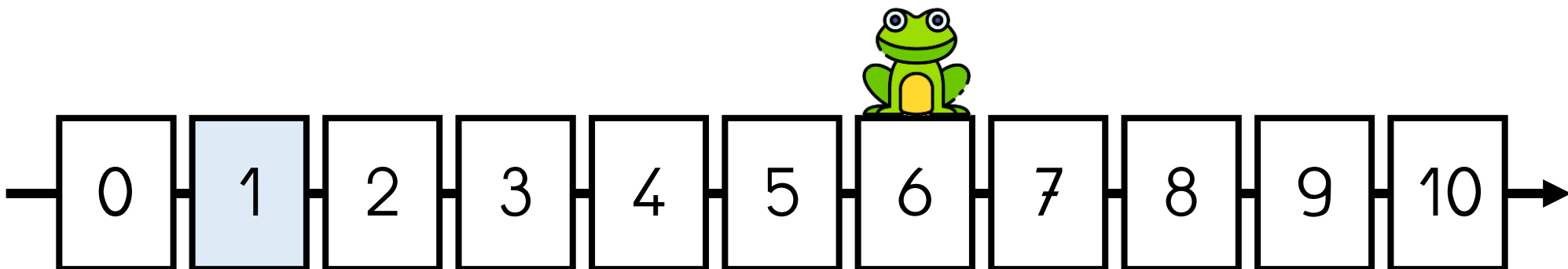
La bonne case : Sur quelle case la grenouille va-t-elle arriver?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

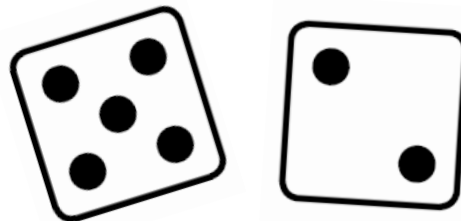
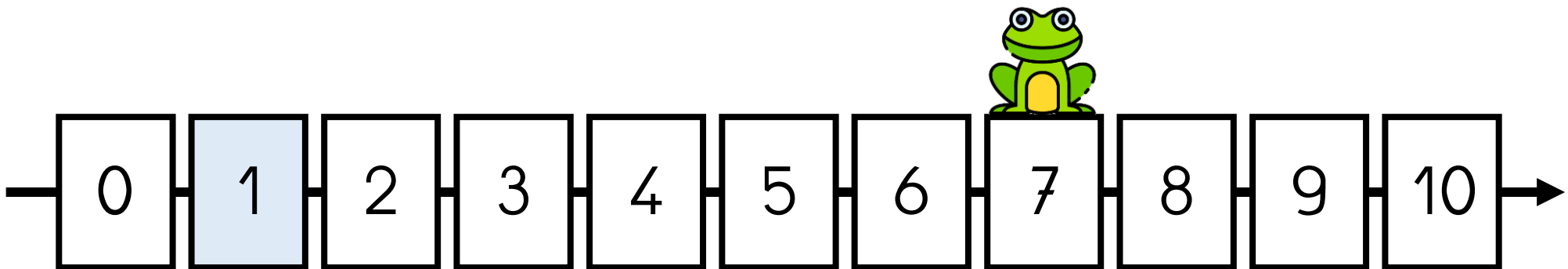
La bonne case : Sur quelle case la grenouille va-t-elle arriver?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

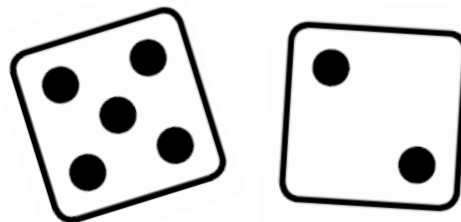
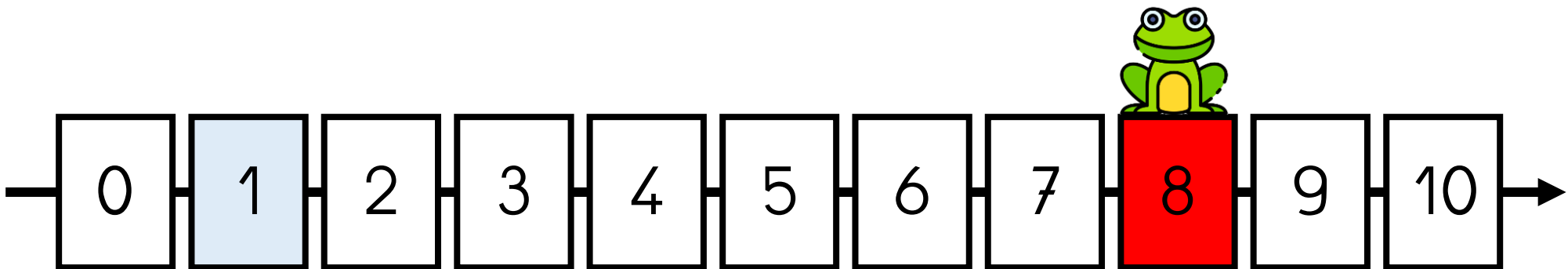
La bonne case : Sur quelle case la grenouille va-t-elle arriver?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

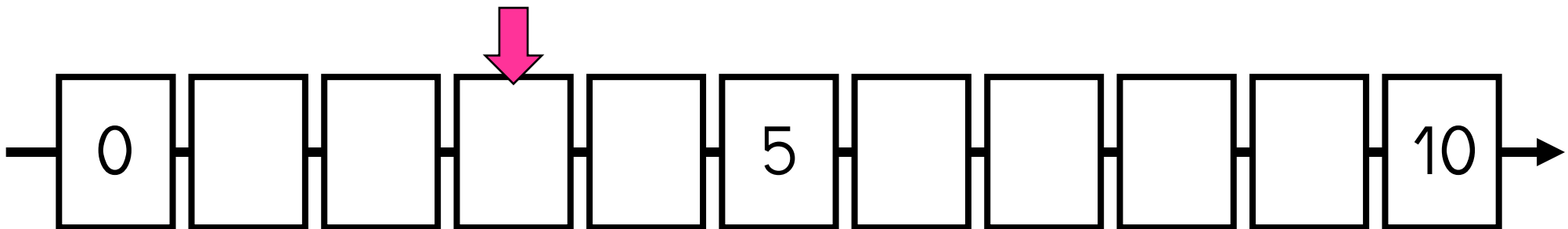
La bonne case : Sur quelle case la grenouille va-t-elle arriver?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

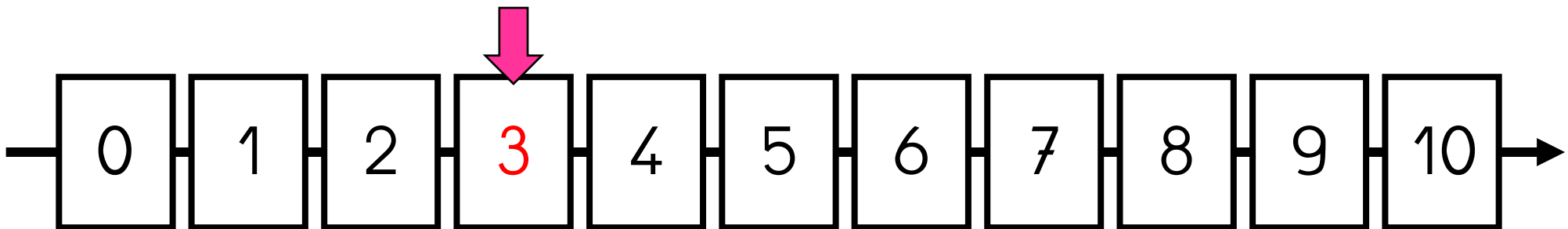
Nombre caché: Quel est le nombre désigné par la flèche ?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

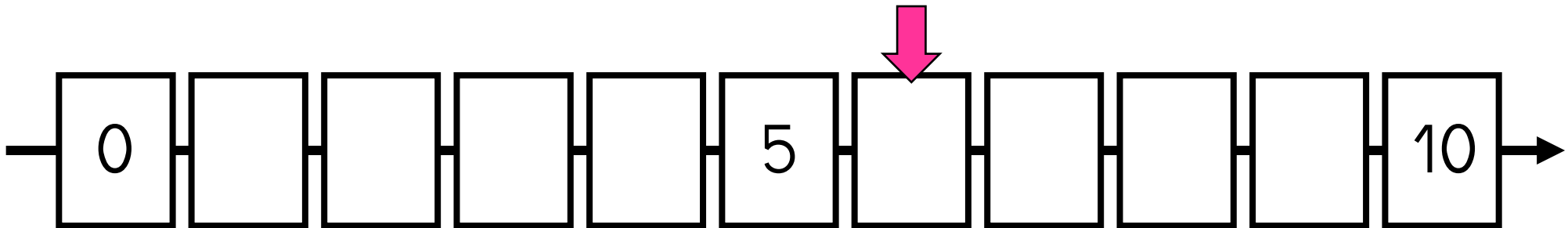
Nombre caché: Quel est le nombre désigné par la flèche ?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

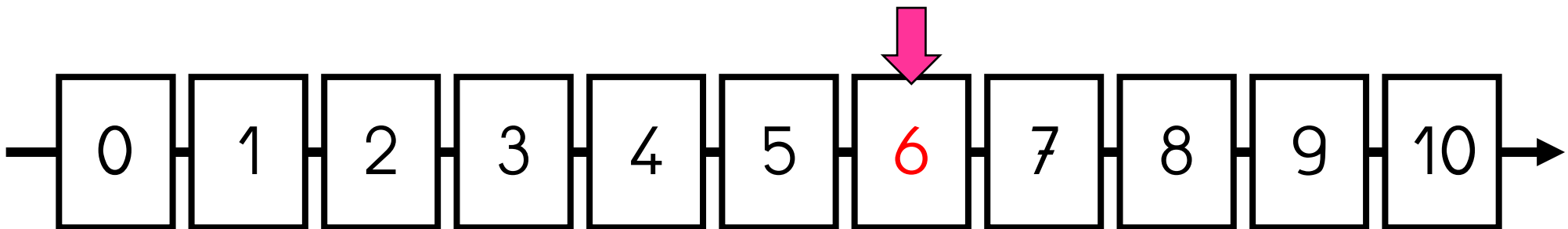
Nombre caché: Quel est le nombre désigné par la flèche ?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

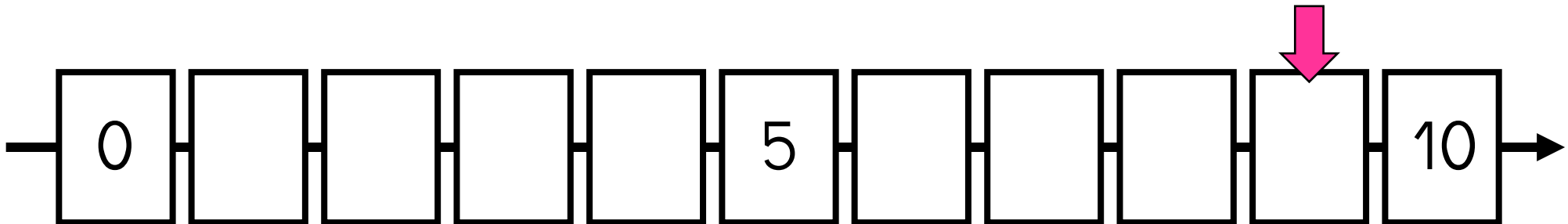
Nombre caché: Quel est le nombre désigné par la flèche ?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

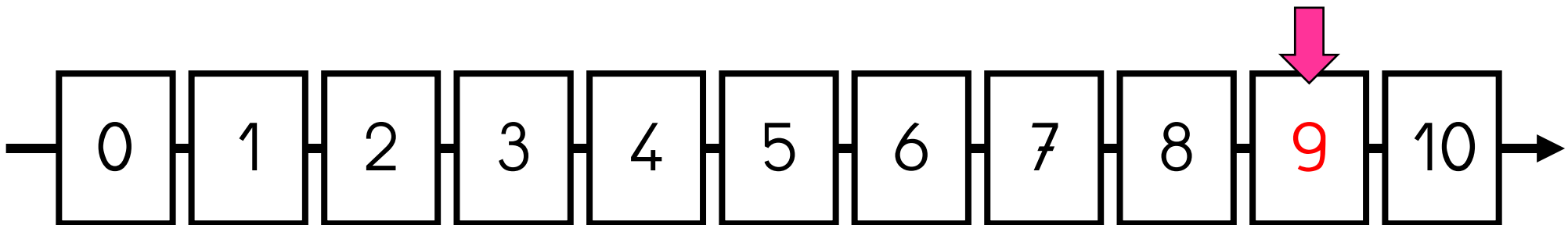
Nombre caché: Quel est le nombre désigné par la flèche ?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

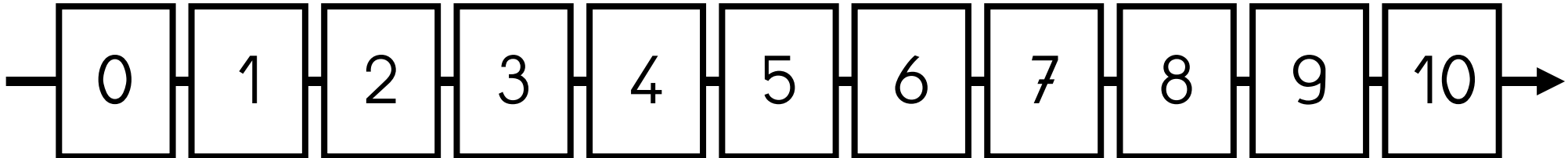
Nombre caché: Quel est le nombre désigné par la flèche ?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

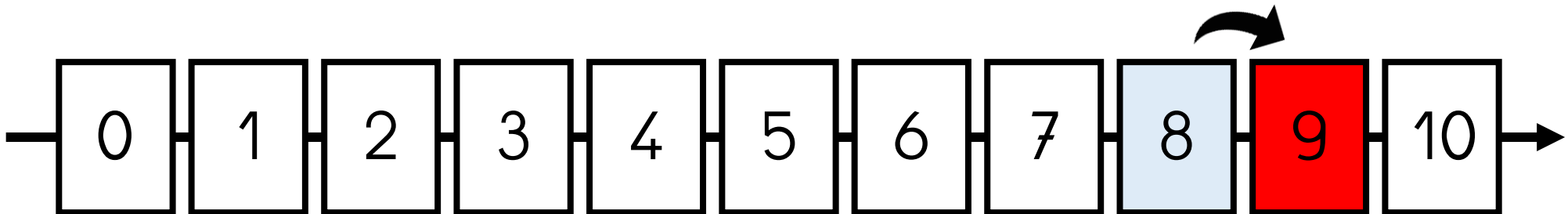
Nombre pensé: Mon nombre est juste après 8. Quel est mon nombre ?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

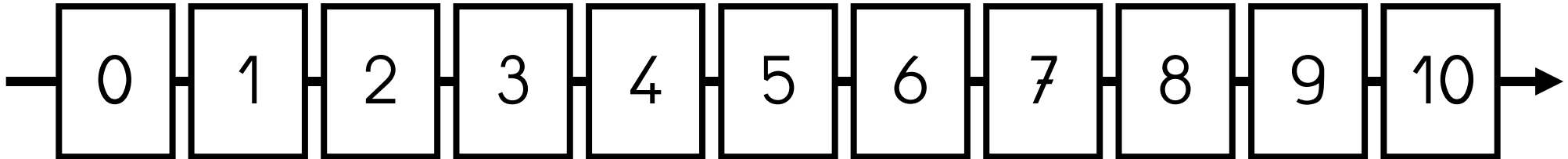
Nombre pensé: Mon nombre est juste après 8. Quel est mon nombre ?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

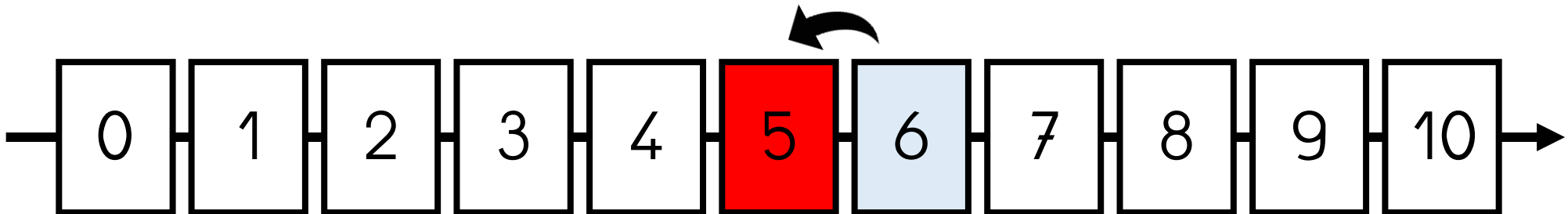
Nombre pensé: Mon nombre est juste avant 6. Quel est mon nombre ?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

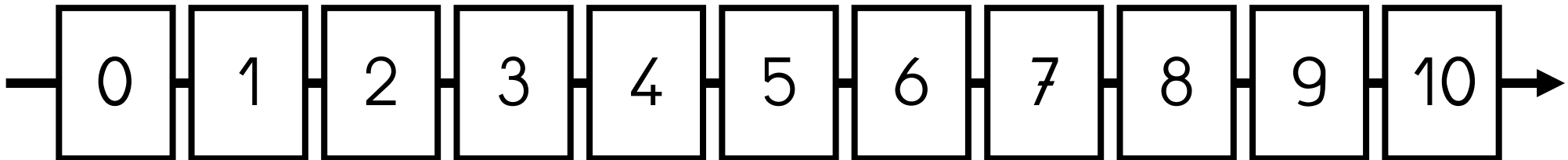
Nombre pensé: Mon nombre est juste avant 6. Quel est mon nombre ?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

Nombre pensé: Mon nombre est deux cases avant 10. Quel est mon nombre ?





CM2: Utiliser la file numérique jusqu'à 10

Nombre pensé: Mon nombre est deux cases avant 10. Quel est mon nombre ?

