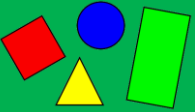


Jeu de l'oie

Les polygones



But du jeu: être le premier à atteindre la case arrivée.

Matériel:

- 1 dé à 6 faces



- autant de pions que de joueurs



- le plateau de jeu



- les cartes polygones



Déroulement:

1. Le plus jeune joueur commence. Il lance le dé et avance du nombre de cases indiqué.

* S'il tombe sur une case de couleur, il doit piocher une carte polygone et :

- dire si la forme sur la carte est polygone ou non
- dire combien la forme sur la carte a de sommets
- dire combien la forme sur la carte a de côté

[Note: si le joueur concerné se trompe, il recule d'une case. S'il a juste, il avance d'une case.]

* S'il tombe sur une case spéciale:



→ rejoue!



→ passe ton tour



→ retourne à la case départ !

3. Les joueurs continuent la partie jusqu'à ce qu'un joueur atteigne la case ARRIVEE.